



ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE AD INDIRIZZO MUSICALE

Via Goldoni- 73059 Ugento (Le)

Distretto n. 45 C. F. 90038920758 - Tel. 0833/ 555502

Codice Ministeriale: LEIC8AB00R

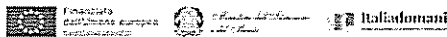
I.C.S. - UGENTO

Prot. 0002274 del 27/03/2023

VII-5 (Uscita)

FUTURA

**LA SCUOLA
PER L'ITALIA DI DOMANI**



PIANO NAZIONALE DI RIPRESA E RESILIENZA

MISSIONE 4: ISTRUZIONE E RICERCA

**Componente 1 – Potenziamento dell'offerta dei servizi di istruzione: dagli asili nido alle
Università**

*Investimento 2.1: Didattica digitale integrata e formazione del personale scolastico sulla trasformazione
digitale*

Azioni di coinvolgimento degli animatori digitali

Corso di Formazione: Il CODING nei percorsi di apprendimento trasversali.

Titolo del percorso: Il coding nei percorsi di apprendimento trasversali.

ID: 122415

Data di inizio: 30 maggio 2023

Data di fine: 31 agosto 2023

Durata in ore: 22

Numero corsisti: 30

Tipologia: in presenza

Descrizione: Il progetto si prefigge lo scopo di introdurre una didattica innovativa della cultura scientifica e tecnologica attraverso l'impiego del coding e della robotica nella scuola. Con la realizzazione di attività di Coding si intende avvicinare gli alunni al linguaggio della programmazione, ponendo l'attenzione sul processo logico, abituandoli ad affrontare i problemi, seguendo procedure (ALGORITMI) create da loro, costruendo e verificando ipotesi per giungere a soluzioni adeguate. Il pensiero logico e computazionale aiuta la didattica in quanto favorisce la realizzazione di ambienti di apprendimento in grado di coniugare scienza e tecnologia, teoria e laboratorio, studio individuale e studio cooperativo e di mettere in moto processi di pensiero critico in cui gli studenti si interfacciano ai progetti e ai problemi che possono emergere da essi. La dotazione delle schede elettroniche programmabili Arduino della nostra scuola consente inoltre di realizzare un percorso di robotica educativa in cui dalla programmazione si passa all'azione! Questo permette di amplificare la dimensione interattiva, di potenziare l'autostima degli alunni, rendere più efficace la didattica e liberare dalla paura di sbagliare, sviluppando contemporaneamente una più ampia conoscenza della tecnologia e della scienza.

L'obiettivo non è insegnare robotica, è migliorare il processo di apprendimento delle competenze, usando la robotica.

Macro argomento: transizione digitale.

Area DigCompEdu: 1. Coinvolgimento e valorizzazione professionale.

2. Valorizzazione delle potenzialità degli strumenti.

Livello di ingresso: A1. Novizio/Base/Conosce e utilizza in modo elementare.

Programma: 1. Introduzione a SAM Studio software

2. Installazione software su tablet

3. Introduzione a SAM Space

4. Introduzione a SAM Blockly

5. Operazioni preliminari: (esempio: come e quando ricaricare i blocchetti)

6. SAM Space lesson 1

7. Connessione blocchi virtuali e fisici SAM Labs

8. Rinominare i progetti creati

9. Creare progetti nel proprio Drive e copiarli sul dispositivo in uso.

10. Esempi di lezioni STEAM attraverso il personaggio Blockly (SAM Space)

11. Esempi di lezioni Creator Coding Kit Content (SAM Blockly)

Data inizio iscrizioni: 29/03/2023.

Data fine iscrizioni: 19/04/2023.

 **IL DIRIGENTE SCOLASTICO**
Prof.ssa Roberta Manco
